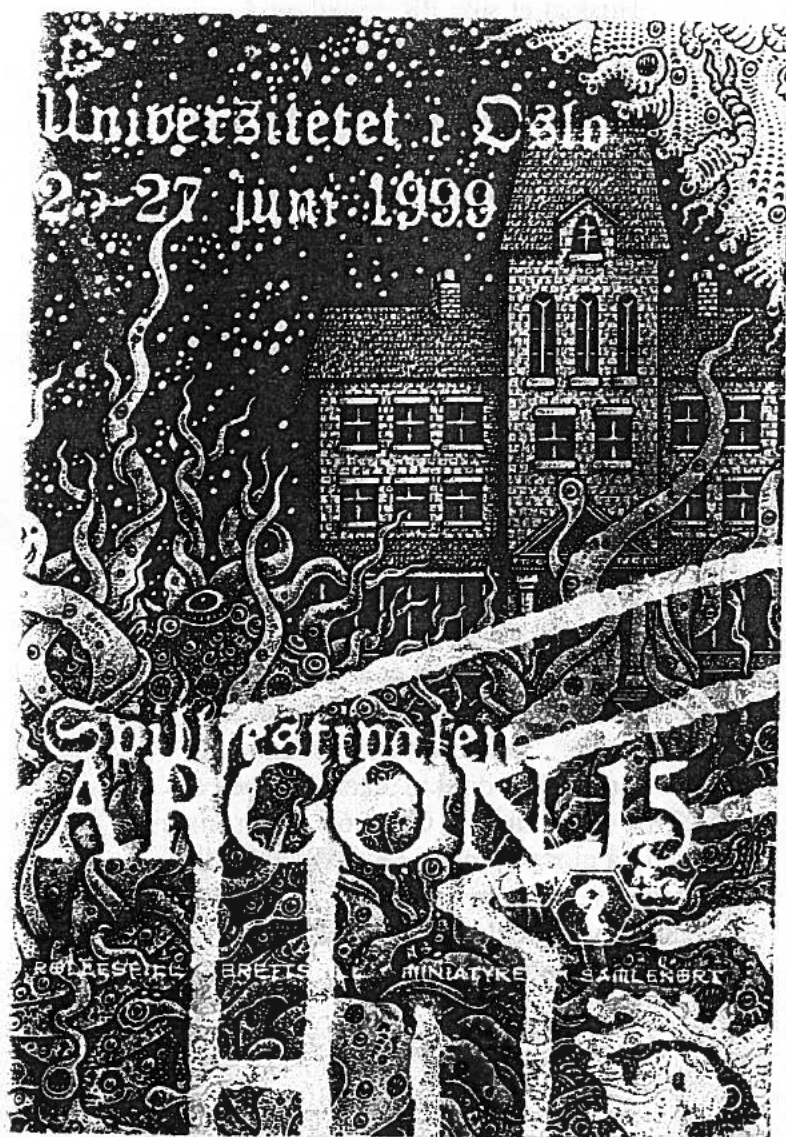
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 240, onsdag 26. mai 1999



REDAKSJONELT

Når nå ARCON-brosjyren for i år endelig har dukket opp, blir det nærliggende å skulle skrive mest om den. Men det har vi stort sett overlatt til en av våre ypperlige spaltister inne i bladet. Vi vil derfor ikke være av de første til å kommentere innholdet, heller. Men er det noen som ønsker å ta det opp med oss, så representerer PHOBOS' redaksjon (som før nevnt) en ikke ubetydelig fraksjon av ARCON-komiteen…

Det er ellers ikke så fryktelig mye spennende å melde på spillsektoren; riktignok er det kommet forhåndsmelding om ytterligere info underveis fra Hexcon, og det er vel ikke for mye forlangt om man kan tenke seg at også andre spillkongresser gjør en viss innsats for å få sitt propagandamateriell ferdig til slutten av juni. Så lenge ARCON beholder sin dominerende posisjon, vil den fortsatt være det selvsagte stedet å spre informasjon om ny aktivitet.

Vi regner nok med at det skal bli mulig å komme tilbake med mer spillnytt i neste nummer; for eksempel en omtale av Fabula kunne jo være en god idé. Men man kan jo selvsagt etterlyse en større produktivitet fra redaksjonens side. Da blir svaret som så mange ganger før: *Vi trenger bidrag fra nettopp deg. Deg ja! Du der!!* **<u>Ikke prøv å snike deg unna!</u>**

Akk ja. I mangel på en omfattende stab med ivrige og trofaste bidragsytere, blir det slike billige, propagandistiske knep man henfaller til. (Kanskje de virket denne gang?) Bidrag leveres til redaksjonsmedlemmene, eller til Ares Blindern-leder Thomas Refsdal.

EX CATHEDRA

Spalten til Johannes H. Berg (formann for Ares Bjølsen / administrator for ARCON)

Nå er endelig årets ARCON-brosjyre kommet ut (se egen omtale). Den er dessverre et par uker for sent ute i forhold til den opprinnelige planen -- enda senere enn det vi klarte ifjor. Men resultatet er i det minste blitt ganske så vellykket, med et bredt tilbud, bra utseende, og færre trykkleifer enn til ARCON 14. Vi håper at flest mulig av de av dere som leser dette kan være med på å spre disse brosjyrene. Ikke nøl med å spørre, om dere kjenner noen som kan ha glede av å få dem; dere kan regne med at det er omtrent ubegrenset med slike hefter tilgjengelig. Bare spør undertegnede, eller ARCONs PR-sjef Herman Ellingsen.

Det er ikke så langt frem til ARCON at vi kan tillate oss å slappe av; nå gjelder det å piske inn flest mulig arrangører, spilledere og gophere, samt legge seg i selen for å få til et best mulig sideprogram, praktisk opplegg og så videre. Alle frivillige mottas med takk. Dette er den femtende ARCONen vi arrangerer, og vi håper det skal la seg gjøre å få den til å bli en av de aller mest vellykkede. Ares har alltid vært den sentrale faktoren i dette arrangementet (de fleste av oss husker vel det gode, gamle slagordet "Uten Ares stopper ARCON!"), som arrangørklubb og den organisasjonen som skaffer mesteparten av de som jobber i ledende stillinger i systemet.

Hvis Ares kunne få markert seg skikkelig på ARCON, ville det være gull verdt som PR; vi trenger jo medlemmer både for å holde aktive klubbkvelder på Bjølsen og Blindern, og for å få mest mulig støtte. Den kommunale støtten i Oslo har vist seg svært nyttig og gunstig de siste par årene, og nå som vi er i ferd med å komme inn i dette systemet, bør vi satse på å verve flest mulig av de simuleringsspill-interesserte til organisert klubbvirksomhet.

Kanskje noen av dere kunne tenke dere å ofre en pulje eller to for å sikre at Ares får en brukbar representasjon under ARCON? Vi trenger vel egentlig mest å bemanne stands midt på dagen fredag og lørdag (i pulje II og V, samt pausene før og etter de puljene) for å dekke flest mulig oppegående kongressdeltagere. Det dreier seg først & fremst om å dele ut løpesedler o.l. til eventuelle interesserte; muligens også om å svare på mer eller mindre intelligente spørsmål om hva foreningsaktiviteten går ut på, når & hvor møtene holdes, hvordan man kommer seg dit etc.

Husk at et slikt PR-arbeid også indirekte vil være til nytte for dere; vi trenger en jevn tilstrømning av nytt blod dersom aktiviteten skal holdes oppe. Selv den mest aktive spilleder eller turneringsarrangør går lei før eller senere, og da trengs det friske krefter for å holde hobbyen vår i live. Det har vist seg vanskelig nok å holde store virksomheter, som Spillforbundet og ARCON, med tilstrekkelig engasjert personale -- muligens på grunn av at virksomheten deres har hatt en for sporadisk karakter. Når det gjelder foreningsvirksomhet som i prinsippet foregår hver året gjennom, burde det vel være lettere å få flere til å innse nødvendigheten av å melde seg som frivillige?

Uansett hva slags innsats dere kan gjøre, vil ARCON og Ares vise å verdsette dette; vi har for eksempel et kombinert Oslo Spillforum-treff og gopherparty førstkommende søndag, 30/5, hjemme hos undertegnede – forhør dere direkte, eller ring meg evt. på 22 14 41 63 eller 92 08 13 65. Alle som er villige til å gjøre en innsats for ARCON eller kan tenke seg å delta i spill-organisasjonsarbeide i Oslo-området er hjertelig velkommen.

Johannes H. Berg

Oslo Spillforum – en organisasjon for meg; en organisasjon for deg? Kom 30/5 og finn ut mer!

PHOBOS FOR 10 ÅR SIDEN

PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 10, tirsdag 23. mai 1989

Redaksjonelt

Idag feirer Phobos sitt 10 nummers jubileum. Redaksjonen, bestående av; JON [redacted] JOHANNES H. BERG og TROND JANSEN ønsker med dette å gratulere seg selv med godt utført arbeid. Vi vil også benytte sjansen til å takke våre mest trofaste bidragsytere, Geir Aaslid og Kjell Winsland. Vi kan forsikre alle våre lesere om at vi ikke akter å hvile på våre lauvbær, vi ser allerede fram til Phobos sitt 25 nummers jubileum. Så til noe helt annet: ARCON 5 komiteen hviler heller ikke, informasjons-brosjyren er nå ferdig trykket i 1000 eks. Den kan fåes enten i klubben eller hos Spillspesialisten. Den vil også bli sendt pr post til tidligere kongress deltagere osv. Dessuten minner vi om at vasking av klubb-lokalene fortsatt er like viktig:.....

DU SKAL VEL PÅ



23-25. JUNI?

MERKEDAGER 23. MAI



TORSDAG 23. MAI 1940

Operasjonene i Flandern og Artois fortsetter med uforminsket styrke. Tyske tropper står langs kanalkysten fra Etaples til munningen av Somme.

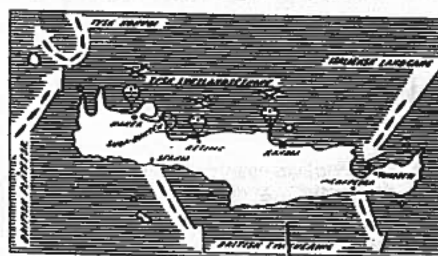




FREDAG 23. MAI 1941

De britiske jagerfly trekkes tilbake fra Kreta på grunn de få og dårlige flyplasser. De starter nå fra hangarskip. Tyskerne setter seg fast i Kandia og Retimo, men blir etterpå tilintetgjort.

Det britiske framstøt mot Maleme stopper opp etter at tyskerne har fått betydelige forsterkninger luftveien, bl.a. tungt artilleri. I alt er ca 30 000 tyske soldater landsatt på Kreta. De er utstyrt med nye våpen, bl.a. flammekastere og håndgranater med hittil ukjent sprengvirkning.
Bulgarerne besetter Saloniki og øyene Thasos og Samotráke utenfor kysten av Trakia.



FREDAG 23. MAI 1941

Iraks regent er vendt tilbake. Det er dermed klart at kampene i Irak nærmer seg sin avslutning.

LØRDAG 23. MAI 1942

Det begynner å bli større aktivitet igjen i Nord-Afrika. Særlig på luftfronten er kampene iferd med å blusse opp.

LØRDAG 23. MAI 1942

Den tyske overkommando melder at den russiske offensiv mot Kharkov er brutt sammen etter at tyske motangrep var satt igang den 17. mai og at størstedelen av 3 russiske arméer er omringet. Russerne påstår at de har konsolidert sine stillinger og slått tyske angrep tilbake. Først nå er Kertsj halvøya blitt rømmet, melder russerne.

SØNDAG 23. MAI 1943

De allierte oppfordrer daglig i kringkastingen og på andre måter det italienske folk til å slutte fred. Overalt blir det sloppet flyveblad med slike tilbud, men Italia holder.
Luftkrigen mot de italienske øyer fortsetter.

SØNDAG 23. MAI 1943

Nyheten om oppløsningen av Komintern blir mottatt med glede i Storbritannia og i Amerika. I Tyskland betegnes meldingen som "en svindel uten like blant alle politiske bedrag i historien".

TIRSDAG 23. MAI 1944

Dortmund og Braunschweig blir alvorlig skadet under britiske nattangrep.

TERRORIST-TURNERINGEN

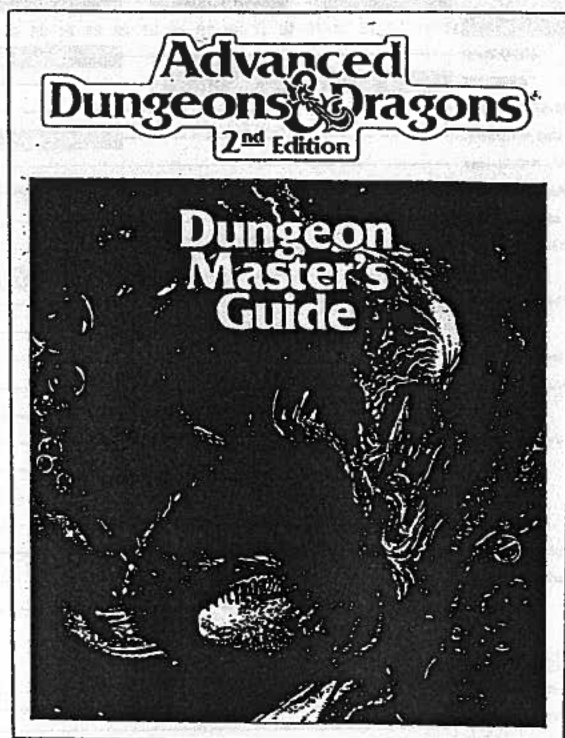
Turneringen i terrorist-rollespillet for to uker siden ble en suksess. Temaet var åpenbart midt i blinken for de blodtørstige spillerne. De lot seg ikke stoppe av et "løst" scenario og et ufullstendig spillsystem! Det er mulig at turneringslederen vil skrive mer om turneringen i et senere nummer av Phobos, men vi skal i hvert fall bringe (de endelige) resultatene her. Bedømmingen var for øvrig meget streng.

1. plass: Lag 2, 33 poeng. (Tomas H. Mørkrid, Patrik Sahlstrøm, Gunnar Ø. Fredrikson, Andreas Ørlyng og Sten Hugo Hiller.)

2. plass: Lag 3, 29 poeng. (Kim S. Olsen, Marius Strai, Tobias Håkanson, Øystein Arnesen og Erik Andersen.)

3. plass: Lag 1, 28 poeng. (Borger Borgersen, Olav Bendiksby, Henrik Blika, Christian Pedersen og Øivin Wormnæs.)

4. plass: Lag 4, 18 poeng. (Are Garnåsjordet, Erlend Miller, Erik Johannessen, Tor Inge Solberg og Fredrik Vogel.)



er kommet!

	Pulje I (10–15)	Pulje II (16–21)	Pulje III (22–03)	Pulje IV (10–15)	Pulje V (16–21)	Pulje VI (22–03)	Pulje VII (11–17)
Kortspill							
AD&D Duell			Avsl				
AD&D NM	Kval A	Kval B		Kval C		Semi	[illegible]
AD&D Ravenloft					Avsl	Avsl	
Call of Cthulhu			Avsl A			Avsl B	
Dungeons & Dragons					Avsl		
Fabula - Ulvetid	Kval A		Kval B	Semi			Finale
Grogg - hulemannspillet					Avsl		
GURPS Discworld		Kval					Finale
Kult			Avsl				
Legend of the Five Rings RPG	Avsl						
Mage				Avsl			
Mord i Greiktaro							Avsl
Nuclear Mythos		Avsl					
Rolemaster	Avsl						
Spilledermesterskapet							Avsl
Star Wars		Kval			Finale		
Terrorist							Avsl
Twilight 2000	Avsl						
Vampire Dark Ages						Avsl	
Warhammer RPG					Avsl		
Werewolf						Avsl	
Kortspill							
Babylon 5 CCG NM				Kval	Semi	Finale	
Magic all Night	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl
Magic Extended							Avsl
Magic Rochester Draft				Kval	Finale		
Magic Standard		Kval	Finale				
Titan the Arena					Avsl		
Wrasslin							Avsl
Brettspill							
1830					Kval		Finale
Advanced Civilization			Kval			Finale	
Advanced Squad Leader	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl	Avsl
Age of Renaissance				Kval			Finale
Axis & Allies individuell		Kval			Semi		Finale
Axis & Allies Lag	Kval		Kval		Semi		Finale
Britannia			Kval		Finale		
Cheap . ss Mania			Avsl				
Diplomacy						Kval	Finale
Euphrat & Tigris							Avsl
Europa Universalis				Avsl			
Junta	Kval A	Kval B		Kval C	Semi		Finale
Republic of Rome						Kval	Finale
Risk				Kval			Finale
Roborally		Kval				Finale	
Stellar Conquest					Kval		[illegible]
Stockmarket Game							Avsl
Svea Rike					Avsl		
Titan	Kval				Finale		
Miniatyrspill							
Battlemasters				Kval	Finale		
Blood Bowl		Kval		Semi			Finale
Epic 40K				Avsl			
Full Thrust	Avsl						
Necromunda		Kval	Finale				
Warhammer 40K					Kval	Finale	
Warhammer Battle				Kval	Semi	Finale	
Waterloo				Avsl	Avsl	Avsl	